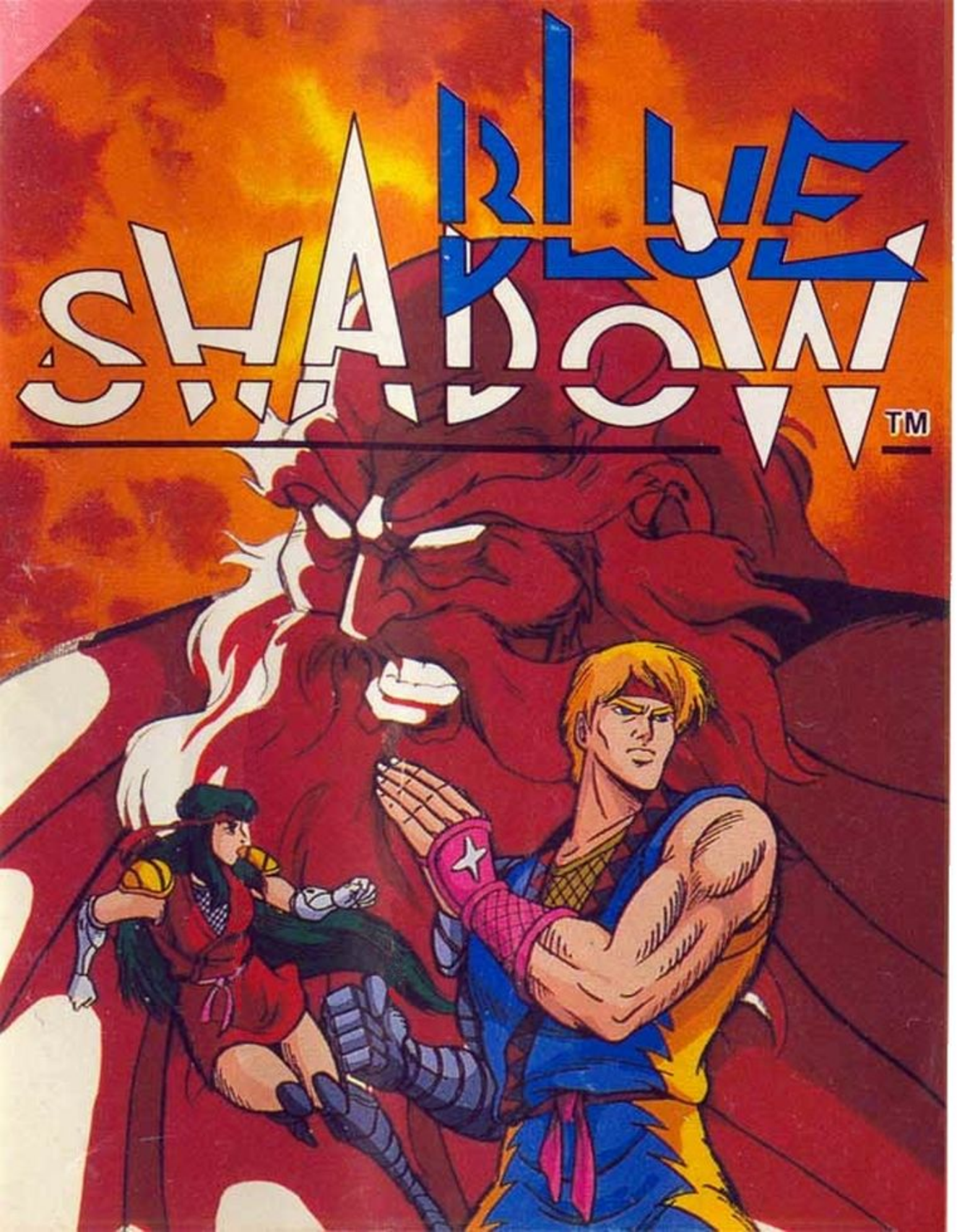


NES-27- ESP

HOW TO PLAY

TAITO®

TAITO CORPORATION Ⓣ

TAITO®

TAITO CORPORATION

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compability with your Nintendo Entertainment System™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Blue Shadow von Taito 4
Hintergrundinformationen 5
Beginn des Spiels 6
Wie man die Ninjas steuert 7
Die Waffen der Ninjas 8
Garudas Reich 9
Die Feinde 10
Objektseite 13

Blue Shadow von Taito:

Wir sind stolz darauf, daß dieses Spiel nun zu Ihrer Sammlung von Videospielen gehört, und hoffen, daß unser Produkt Ihnen viele Stunden Freude macht.

① Seehafen
② Kanalnetz
③ Dächer
④ Luftschloß
⑤ Die Letzte Festung

Hintergrundinformationen

Im Jahr 2029 regiert ein Verrückter die größte Stadt in Amerika. Kaiser Garuda und seine Gefolgsleute haben seiner Bösartigkeit mit einer uneinnehmbaren Festung ein ewiges Monument geschaffen. Herkömmliche Waffen sind nicht in der Lage gewesen, seine Pläne zur totalen Machtübernahme aufzuhalten. Dennoch ist Garuda beunruhigt. . .

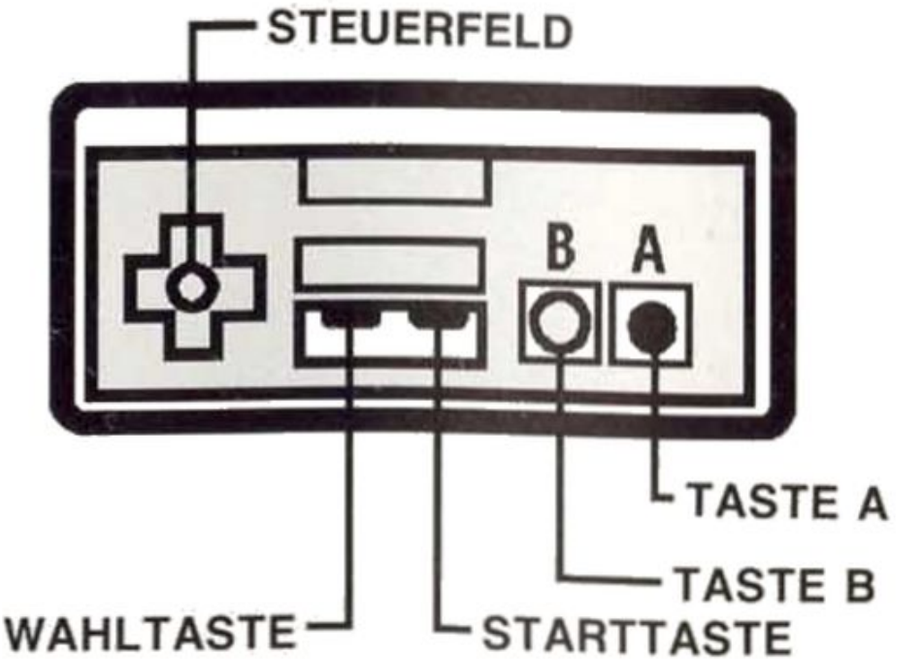
Er hat davon gehört, daß zwei Gestalten die Wachen der Außenbezirke der Stadt durchbrochen haben. Zum ersten Mal passiert es, daß Garuda sich bedroht fühlt: er weiß, daß die Eindringlinge Ninjas sind.

Hayate und Lady kaede sind Ninjas vom Iga-Klan. Sie haben den Auftrag, die Festungen Garudas zu infiltrieren und sein Reich zu zerstören. Sie tragen Ninjitsu-Waffen: das Katana (Schwert), das Shuriken und das Kusari-gama (Sichel und Kette). Zusammen könnten Sie es schaffen, das Reich des Kaisers zu stürzen.

Beginn des Spiels

Legen Sie das Game Pak in das Nintendo Entertainment System und schalten Sie die Maschine ein. Jetzt erscheint die Titelseite mit der Option für entweder einen oder zwei Spieler. Drücken Sie **SELECT** auf der gewünschten Oprion, danach **START**.

Wenn Sie allein spielen, können Sie beide Ninjas spielen. zu zweit spielt Spieler 1 Hayate und Spieler 2 Lady Kaede. Haben Sie Ihre Wahl getroffen, drücken Sie **START**, und das Spiel beginnt.



Wie man die Ninjas steuert

Sie bewegen Ihren Ninja nach **rechts** oder **links**, indem Sie auf der Steuerungstafel auf die entsprechende Taste drücken. Das funktioniert auch dann, wenn die Figur gerade springt oder fällt.

Wenn Sie auf einen Überhang springen, drücken Sie **UP**, und Sie gelangen in die obere Stufe.

Wenn die Figur sich ducken soll, drücken Sie **DOWN**. Diese Bewegung ist bei feindlichem Beschuß sehr nützlich. Drückt man **DOWN** und die **A**-Taste, springt die Figur von einer höheren Stufe herab.

Wenn die Figur an einem Überhang baumelt, kann sie sich fallenlassen, indem Sie die Taste **A** drücken.

Zum Springen nimmt man immer die **A**-Taste. Je länger Sie diese Taste gedrückt halten, desto höher springt Ihr Ninja.

Mit der **B**-Taste können Sie alle Ihre Waffen benutzen. Einige davon kann man nur für eine bestimmte Zeit benutzen. Eine Zahl auf dem Bildschirm zeigt an, wie oft Sie diese Waffe noch benutzen können.

Die Waffen der Ninjas

KATANA (das Schwert):
dies ist die Hauptwaffe eines Ninja-Kriegers. Gleichzeltig ist sie die erste Waffe, die überhaupt benutzt wird. Durch alle Levels gibt es Bonusgegenstände, die man braucht, um den Angriffsbereich für diese Waffe zu erweitern.

SHURIKEN (Wurfstern):
diese besonders wirksamen Waffen erhöhen die Angriffsmöglichkeiten für den Ninja. Allerdings sind sie nur beschränkt verfügbar.

KUSARIGAMA (Sichel und Kette):
diese Waffe kann winklig nach oben gefeuert werden oder direkt nach oben. Sie verfügt über eine große Reichweite und ist daher vor allem für Verwüstungsangriffe geeignet.

Garudas Reich

Der Seehafen: Fahren Sei durch die verrosteten Überreste einer Flotte verlassener Schiffe. Im Rumpf und in den Gerüsten verstecken sich die Feinde.

Das Kanalnetz: Gehen Sie durch die Katakomben der korrupten Stadt, während Sie im Kampf gegen die widerlichsten Verteidiger des Garuda-Reiches antreten. Aus den dunkelsten Ecken dieses unterirdischen Alptraums kommen Söldner des grausamen Herrschers hervor.

Die Dächer der Stadt: Auf Ihrem Weg, den Herrscher Garuda zu besiegen, kommen Sie auch über die Dächer der Wolkenkratzer. Nehmen Sie es mit dem gefürchteten Goldenen Samurai auf.

Das Luftschloß: Verstecken Sie sich an Bord dieser fliegenden Todesplattform. Eine falsceh Bewegung und Sie fallen tief, tief hinab aufs Straßenpflaster . . .

Die Letzte Festung: Und zum Schluß das Schlimmste. Sie werden von Garuda persönlich erwartet, als Sie sein heiliges Reich des Bösen betreten. Die härtesten Kämpfe und die gemeinsten Herausforderungen liegen zwischen Ihnen und dem Meister des Bösen.

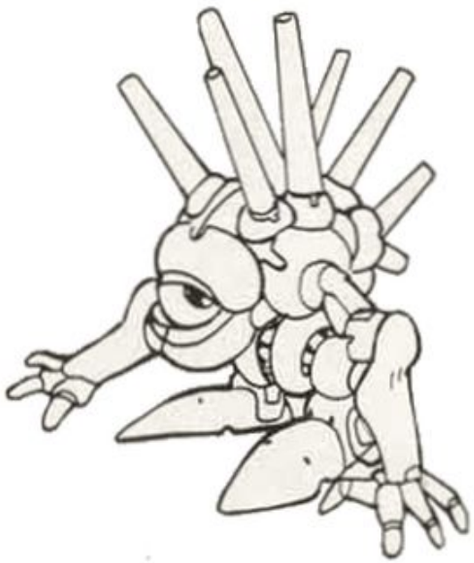
Die Feinde

Hyperian

Slasher

Sniper

Golden Samurai



Missleman

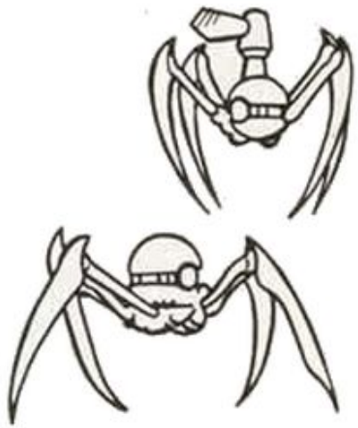
Killer-Tank

Boomerang Master

Die Feinde

Palooka

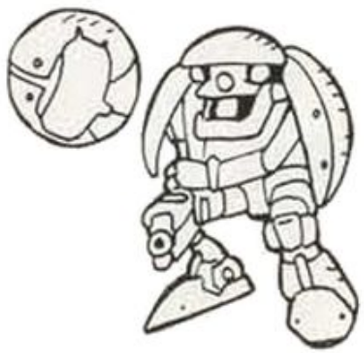
Water Ninja



Insectoid

Eyestalker

Cybork



Amor-dillo

Wind Ninja

Die Feinde

Power Fist

Trooper

Geometron

Arakna

Romblast

Time Bomb

Capt. Hawk

Emperor Garuda

Objektseite

Objektkasten: Die Objekte finden Sie in allen Levels. Berühren Sie den Kasten mit Ihrer Waffe, und der Gegenstand wird sichtbar.

Schriftrolle: damit wird die Reichweite Ihrer Waffen erhöht.

Heilgetränk: Gibt Energie, indem verlorene Hitpunkte zurückgewonnen werden.

Bombe: zeitverzögerte Waffe. Werfen Sie sie auf Ihre Feinde, und sie werden zerstört.

NOTA DE TAITO 15
LA HISTORIA 16
COMIENZO DEL JUEGO 17
DIRIGIR A LOS NINJAS 18
ARMAS DE LOS NINJAS 19
EL IMPERIO DE GARUDA 20
PERSONAJES ENEMIGOS 21
OBJETOS 24

NOTA DE TAITO

Gracias por añadir este juego a tu videoteca. Esperamos que este producto te ofrezca muchas horas de entretenimiento.

① Puerto
② Alcantarillado
③ Rascacielos
④ Fortaleza aérea
⑤ Fortaleza final

LA HISTORIA

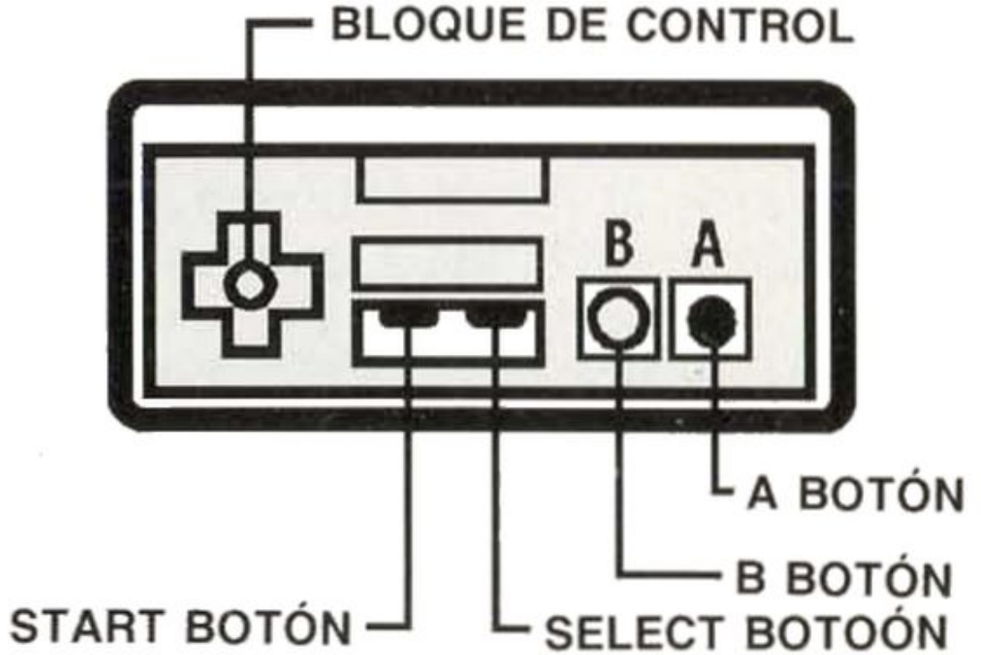
Estamos en el año 2,029 D.C., y hay un loco que controla la mayor cuidad de América. El emperador Garuda y sus seguidores han construido una fortaleza inexpugnable como monumento a su maldad. Las fuerzas convencionales se han visto derrotadas al intentar detener sus malévolos planes para lograr el control total. Pero Garuda está preocupado. . .

Le han llegado informes que indican que dos figuras han logrado situarse a las afueras de las defensas que ha establecido en la ciudad. Por primera vez siente un escalofrio, ya que sabe que los invasores son Ninjas.

Hayate y Lady Kaede son ninjas del clan Iga. Su misión consiste en infiltrarse en la fortaleza de Garuda y destruir su malvado imperio. Están equipados con las armas de Ninjitsu: la katana (espada), el shuriken (estrella arrojadiza) y el kusarigama (palo con cadena). Juntos tienen la fuerza suficiente como para derrotar al imperio.

COMIENZO DEL JUEGO

Introduce el cartucho en el Nintendo Entertainment System y enciéndelo. Aparecerá la pantalla de presentación con la opción de uno o dos jugadores. Pulsa el botón **SELECT** hasta situarte en la opción deseada, y pulsa **START**. Para la opción de un jugador puedes elegir al otro ninja. Para la opción de dos jugadores, la persona que juegue con el control # 1 será Hayate, y la persona que juegue con el control # 2 será Kaede. Cuando hayas introducido las opciones deseadas (pulsando START) comienza el juego.



DIRIGIR A LOS NINJAS

Pulsando los brazos **izquierdo** o **derecho** del bloque de control, el personaje se moverá en esa dirección. Esto también funciona cuando el personaje está saltando o cayendo.

Pulsa el brazo **superior** después de haber efectuado un salto para poder trepar hasta el nivel superior.

Pulsa el brazo **inferior** para hacer que el personaje se arrodille. De este modo esquivarás el fuego enemigo. Si pulsas el brazo **inferior** y el botón **A** el personaje saltará hacia un nivel inferior.

Para bajar de una posición peligrosa en una repisa, pulsa el botón **A**.

Pulsa el botón **A** para saltar. Cuanto más tiempo mantengas pulsado el botón, más alto saltará el personaje.

Pulsa el botón **B** para usar todas las armas. Algunas de ellas tienen un tiempo de uso limitado. En la pantalla, aparecerá un número que te informará del número de veces que puedes usar esas armas.

ARMAS DE LOS NINJAS

Katana (la espada):
La principal arma del guerrero ninja. Es la primera arma que usa en el juego el personaje. Hay objetos de bonificación escondidos por los distintos niveles del juego que aumentan el área de ataque de esta arma.

Shuriken (estrellas arrojadizas):
Estas potentes armas aumentan el poder de ataque de un ninja. Dispones de una cantidad limitada.

Kusarigama (palo con cadena):
Este arma puede lanzarse formando ángulo, asi como recta. Su radio de alcance posibilita unos ataques devastadores.

EL IMPERIO DE GARUDA

El puerto: Atraviesa los oxidados restos de una flota de magnificos barcos. Hay enemigos escondidos en.

El alcantarillado: Atraviesa los túneles de la ciudad corrupta mientras libras tu batalla contra los defensores de Garuda. Hay mercenarios surgiendo de los rincones más oscuros de esta pesadilla subterránea.

Rascacielos: Atraviesa los rascacielos en tu búsqueda para derrotar a Garuda. Enfréntate con el temido Golden Samurai.

La fortaleza aérea: Aléjate del borde de esta plataforma volante de muerte. Un paso en falso, y la distancia hasta el suelo es muy grande. . .

La fortaleza final: Lo peor viene al final. El mismísimo Garuda estará esperándote cuando entres a su santuario del mal. Entre tú y el maestro del mal se encuentran los adversarios más duros y los retos más difíciles.

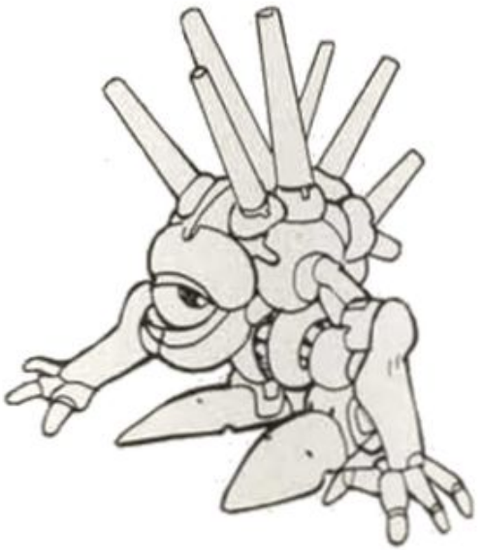
PERSONAJES ENEMIGOS

Hyperian

Slasher

Sniper

Golden Samurai



Missleman

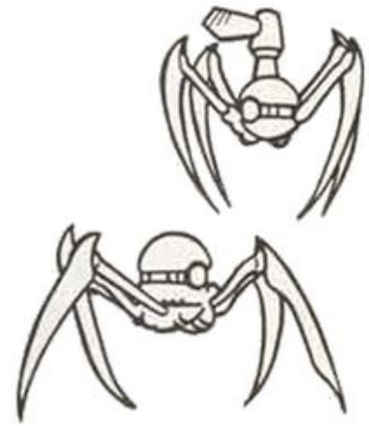
Killer-Tank

Boomerang Master

PERSONAJES ENEMIGOS

Palooka

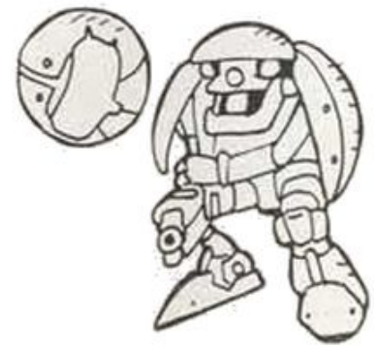
Water Ninja



Insectoide

Eyestalker

Cyborg



Amor-dillo

Wind Ninja

PERSONAJES ENEMIGOS

Power Fist

Trooper

Geometron

Arakna

Romblast

Bomba de relojería

Capitán Hawk

Emperador Garuda

OBJETOS

Caja: Aparecen por todos los niveles. Golpéalas con tu arma para descubrir el objeto que se oculta dentro.

Pergamino: Aumenta la potencia del arma que estés usando.

Pociòn curativa: Aporta energía al personaje reponiendo los puntos perdidos.

Bomba: Arma de acción retardada. Arrójasela a los enemigos para destruirlos.

Deutsch

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern bęschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Español

⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imàgenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

TAITO®

TAITO CORPORATION

Printed in Japan